

Här är några regelsituationer som kan vara bra att ha koll på när det gäller robotgräsklippare ute på banan.

## **Boll i vila:**

### **Roboten knuffar bort bollen**

#### **Regel: 9.6**

Bollen återplaceras på den uppskattade punkten där bollen låg.

#### **Regel: 14.2**

Om bollen är trasig eller inte går att få tag på inom några sekunder, får spelaren ta en annan boll.

### **Roboten trycker ner bollen i marken eller Roboten kör sönder bollen**

#### **Regel: 14.2**

Om läget har förändrats skall bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget.

### **Roboten står still och spelaren störs av den i stans eller sving**

#### **Regel: 16.1**

Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål och lättnad får tas enligt regel 16.1. Sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde omen klubblängd.

## **Boll i rörelse:**

### **Bollen träffar roboten och studsar i väg**

#### **Regel: 11.1**

Bollen spelas där den hamnar.

### **Bollen hamnar ovanpå eller under roboten och följer med den**

#### **Regel: 11.1**

Bollen eller en annan boll droppas på den uppskattade punkten rakt under där den först hamnade i/under roboten. Lättnadsområde om en klubblängd.

### **Bollen hamnar på, eller under roboten som står still**

#### **Regel: 16.1e**

Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål och lättnad får tas enligt regel 16.1e Sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde om en klubblängd.